



Tennisplatzreservierung mit dem neuen eBuSy Lite R 2.1!

Dieser kurze Überblick erklärt Ihnen die Bedienung des neuen eBuSy Lite 2.1

1. Die elektronische Stecktafel

eBuSy Lite ist eine Flash Applikation, programmiert in der Programmiersprache Actionscript 3. Voraussetzung für den Betrieb dieses Systems ist der kostenlose Flash-Player von Adobe. Stellen Sie sicher, dass dieser Flash-Player als „Plug-In“ in Ihrem Web Browser installiert ist.

Der Belegungsstand der Tennisplätze kann von jedem Computer mit Internet Anschluss eingesehen werden. Sie gelangen auf die Reservierungstafel über die Homepage des Clubs. Von dort erreichen Sie über einen Schutz gegen externen Zugriff das Reservierungssystem. Werden Sie aufgefordert sich zu authentifizieren, so geben Sie Ihren Nachnamen (in korrekter Schreibweise) und Ihren Pin ein.

2. Die Gesamtansicht

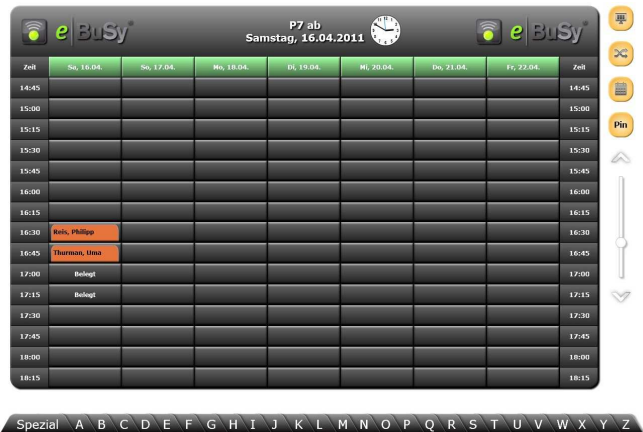
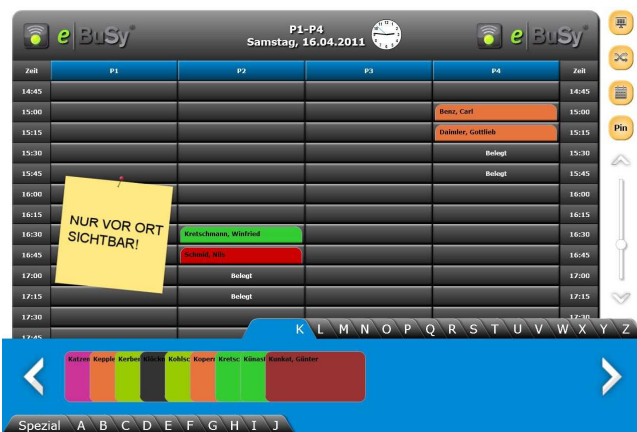


Wenn das System neu gestartet ist, zeigt der Bildschirm stets die Platzbelegung des aktuellen Tages für alle Plätze an. Der aktuelle Tag wird oben in der Kopfzeile angezeigt. Die ockerfarbigen Schaltflächen zeigen, wie die Plätze zu Platzgruppen zusammengefasst sind, die blauen Schaltflächen bezeichnen die einzelnen Plätze.

Befindet sich auf einem der Plätze ein gelber Zettel mit der Aufschrift „Nur vor Ort sichtbar“, dann hat Ihr Club entschieden, die Belegung dieses Platzes nur auf der Anlage sichtbar zu machen.

Klickt man auf eine Platzgruppe, so werden die anderen Plätze ausgeblendet. Klickt man auf einen Platz, so wird die Wochenansicht des betreffenden Platzes angezeigt

3. Die Platzgruppen-Ansicht und die Einzelplatz-Wochenansicht



Die Platzgruppen-Ansicht zeigt nur noch die zur betreffenden Platzgruppe zusammen gefassten Plätze an.

Die Wochenansicht zeigt die kommenden 7 Tage eines einzelnen Platzes an.

Klickt man in der Wochenansicht auf das grüne Feld eines der 7 angezeigten Tage, so springt die Anzeige auf die Platzgruppen -Anzeige dieses betreffenden Tages. Klickt man wiederum auf die blaue Anzeige eines Platzes so springt die Anzeige in die Wochendarstellung zurück, beginnt dann allerdings mit dem betreffenden Tag.

Achtung: Am Club Terminal bitte zum aktuellen Tag zurückkehren! Das System schaltet aber nach 90 Sekunden selbsttätig zum aktuellen Tag zurück.



4. Die Reservierung durch Kärtchen ziehen und einstecken

Die Kärtchen sind alphabetisch geordnet im Register am unteren Rand des Bildschirms aufbewahrt. Die Bedienung ist am Touchscreen mit dem Finger, oder bei einem einfachen Bildschirm mit dem Mauszeiger möglich.

Alle Benutzer des Systems werden vom Verein mit **einem** persönlichen Reservierungskärtchen angelegt. Mit Klick auf den Anfangsbuchstaben des eigenen Nachnamens öffnet sich das Unterregister, mit allen Kärtchen dieses Anfangsbuchstabens (z.B. Buchstabe **K** im obigen Bild). Bei einem weiteren Klick auf den Anfangsbuchstaben wird das Register wieder geschlossen. Reicht der Platz auf Ihrem Bildschirm zur Anzeige aller Kärtchen dieses Buchstabens nicht aus, so können Sie mit den Pfeilen rechts und links die Anzeige verschieben. Die Anzeige springt dann immer um ein Segment weiter.

Fahren Sie mit dem Mauszeiger über die Kärtchen. Dabei springt jedes einzelne Kärtchen ein Stück nach oben, so dass Sie die Namen lesen und Ihr eigenes Kärtchen schnell finden können. Sie ziehen Ihr Kärtchen (gedrückte Maus-Taste oder mit dem Finger) heraus und bewegen es auf die Tafel. Wird keine Karte gezogen, bleibt das Register geöffnet, kann aber durch Klick auf den Anfangsbuchstaben wieder geschlossen werden.

Lassen Sie das Kärtchen bei der gewünschten Uhrzeit los. Die gewählte Uhrzeit färbt sich dabei immer blau ein. Wenn es in Ihrem Verein unterschiedliche Spielzeiten für Einzel und Doppel gibt, werden Sie noch aufgefordert anzugeben, ob es sich um die Reservierung für ein Einzel oder ein Doppel handelt und können je nach den Regeln Ihres Vereins auch noch Ihre Spieldauer eingeben. Sie müssen die Reservierung mit einem 4-stelligen Code (der Ihnen von Ihrem Verein mitgeteilt wird) quittieren.

Optional können Sie auch einen Kommentar zu Ihrer Reservierung hinzugeben. Z.B. könnte das von Nutzen sein, wenn Sie einen Spielpartner suchen. In diesem Fall könnten Sie hier Ihre Kontaktdaten eingeben.

Achtung: Hat Ihr Verein entschieden

- einige der Plätze nur auf der Anlage reservierbar zu machen, so wird Ihnen beim Versuch ein Kärtchen auf die Tafel zu bewegen eine entsprechende Meldung angezeigt
- dass eine gültige Reservierung zwei Kärtchen erfordert
 - dann können die anderen Benutzer eine unvollständige Reservierung mit nur einem Kärtchen löschen
 - dann können Sie Ihren Mitspieler mit Ihrem eigenen PIN dazu stecken, oder wenn Ihr Verein das fordert, muss das Mitspieler-Kärtchen mit dem Mitspieler-PIN gesteckt werden
 - könnte eine Regelung vorliegen, dass unvollständige Buchungen nach einer gewissen Frist automatisch gelöscht werden
- dass man nur auf bestimmten Plätzen über den aktuellen Tag hinaus reservieren kann, so wird eine entsprechende Meldung eingeblendet, falls man dies auf einem Tages-Reservierungsplatz versucht

5. Reservierung durch direktes Anklicken der gewünschten Spielzeit (Touchscreen- Modus)

Klicken Sie auf die gewünschte Spielzeit. Sie werden aufgefordert, an der eingeblendeten Tastatur Ihren Namen einzugeben. Je nach Fortschritt Ihrer Eingabe werden alle Kärtchen angezeigt, die mit der von Ihnen eingegebenen Buchstabenfolge beginnen. Wenn Ihr Kärtchen angezeigt wird, können Sie mit der Eingabe stoppen und Ihr Kärtchen direkt auswählen. Der weitere Vorgang ist analog zu der Reservierung durch Karten-ziehen.

6. Lesen eines Reservierungskommentars

Klicken Sie auf das betreffende Namenskärtchen und schließen Sie die Maske nach dem Lesen wieder mit dem Kreuz-Icon im oberen rechten Eck der Maske

7. Löschen einer Reservierung

Klicken sie auf Ihr Namenskärtchen und bestätigen Sie den Befehl Löschen auf der eingeblendeten Maske. Sie müssen dann nur noch mit Ihrem PIN quittieren und die Karte verschwindet aus der Anzeige.



Wird das Zweit-Kärtchen gelöscht bleibt die Reservierung mit dem Erst-Kärtchen erhalten. Wird das Erst-Kärtchen gelöscht verschwindet die komplette Reservierung



8. Der Kalender

Der Kalender wird mit dem Kalender- Button eingeblendet. Wählt man einen anderen Tag als den aktuellen aus, so springt die bestehende Anzeige auf diesen ausgewählten Tag. Will man zum aktuellen Tag zurückkehren, wird nochmals der Kalender-Button gedrückt und der aktuelle Tag angeklickt.

Achtung: Hinterlassen Sie das Terminal auf der Clubanlage nicht in der Anzeige eines zukünftigen Tages. Gehen Sie zurück zum aktuellen Tag. Das System springt allerdings nach 90 Sekunden im Ruhezustand wieder auf den aktuellen Tag zurück.

9. Die Bedien-Elemente



Die Buttons am rechten Bildschirm-Rand haben folgende Funktion



Rücksprung auf die Gesamtansicht aller Plätze



Wechsel zwischen Platzgruppen-Ansicht und Wochenansicht



Einblendung des Kalenders, zur Wahl eines anderen Tages, oder zur Rückkehr zum aktuellen Tag

Änderung des eigenen Pins (optional)



Anzeige früherer Tageszeiten



Anzeige späterer Tageszeiten

10. Reservierung mit der Chip-Karte (optional)



e | BuSy®

Hat Ihr Club ein Kartenlesegerät am Clubterminal installiert, so können Sie auch mit einer Chip-Karte reservieren. Diese Chipkarten werden vom Verein ausgegeben. In diesem Fall tippen Sie auf die gewünschte Spielzeit und halten zur Quittierung einfach Ihre Karte vor das Lesegerät.